

Araquia

Monde d'origine : Kirtania

Dés d'attributs :	12D
Attributs :	Minimum / Maximum
Dextérité :	3D / 4D
Savoir :	1D / 3D
Mécanique :	1D / 2D+1
Perception :	2D / 3D+2
Vigueur :	3D / 4D
Technique :	2D / 4D
Déplacement :	12 en marchant / 16 en sautant
Taille :	environ 2 mètres, et jusqu'à 3 avec les pattes

Talents spéciaux :

Glisse dans les airs : L'Araquia peut tisser une "plate forme" porteuse, qu'il peut utiliser pour glisser sur les vents dominants. Il en a un contrôle très restreint, et ne peut pas la déplacer contre le vent ou la faire monter vers le haut (à moins qu'il y ai un courant montant). Pour utiliser la "plate forme", l'Araquia doit remplir son corps d'air pour le rendre plus léger.

Jet de toile : Lorsque l'Araquia lance sa toile vers le bas sur une proie ou ses adversaires, ces derniers se retrouvent empêtrés et emprisonnés dans ce "filet" collant, qui a une Vigueur de 5D. Une fois empêtrée, la proie peut être enveloppée et hissée vers le haut dans un cocon pour être emportée plus loin.

Facteurs narratifs :

Pacifisme : Les Araquias sont les protecteurs de leurs forêts, et préfèrent instruire les "agresseurs" au sujet de la valeur des forêts. Ils découragent ceux qui maltraitent les dons de la forêts en confisquant ou en détruisant leur équipement. Tuer ou blesser sauf en cas d'autodéfense ou pour se nourrir est presque aussi répugnant pour eux que nuire à leurs régions boisées tant aimées.

