

Abinyshi

Monde d'origine : Inysh

Dés d'attributs :	12D
Attributs :	Minimum / Maximum
Dextérité :	2D / 4D
Savoir :	1D+2 / 4D+1
Mécanique :	1D / 3D
Perception :	2D+2 / 4D+2
Vigueur :	2D / 4D
Technique :	1D+1 / 3D+2
Déplacement :	10 / 12
Taille :	de 1,2 à 1,6 mètre

Talents spéciaux :

Queue préhensile : L'Abinyshi peut utiliser leur queue comme un bras supplémentaire en appliquant un malus de -1D au code de dé des attributs. En combat, la queue fait des dommages de Vigueur.

Facteurs narratifs :

Race éteinte : Presque tout le monde dans la galaxie pense que la race des Abinyshis est éteinte.

