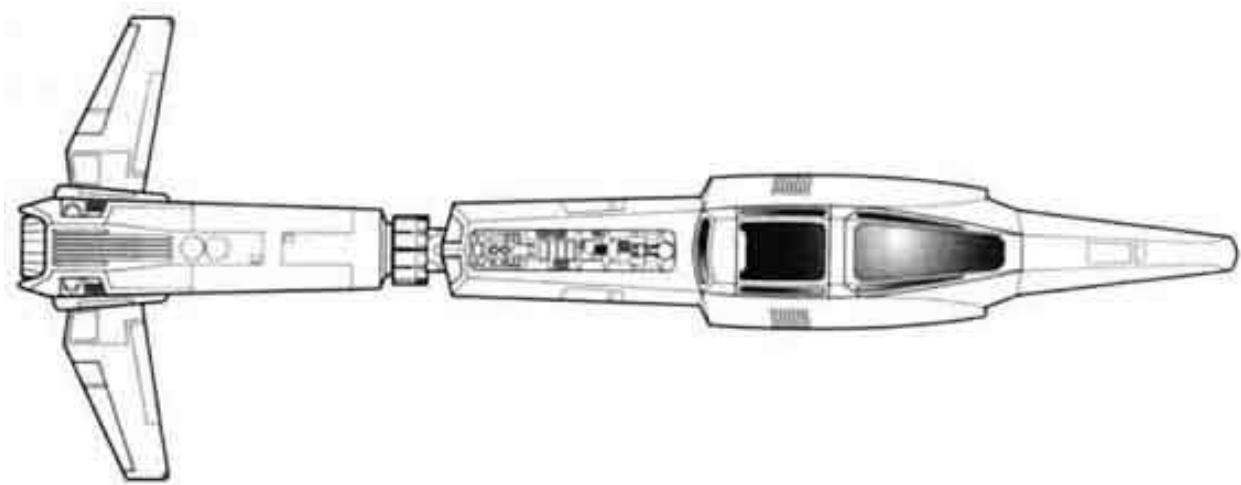


## Traceur de voies



Engin	Traceur de voies fabriqué par les chantiers Vangaard
Type	Petit chasseur / vaisseau d'exploration
Echelle	Chasseur stellaire
Longueur	36 mètres
Compétence	Pilotage de transports spatiaux : Traceur de voies
Equipage	1
Passagers	2
Capacité de la soute	100 tonnes métriques ; 40 mètres cubes
Autonomie	6 mois
Prix	150 000 crédits (neuf) 45 000 crédits (occasion)
Hyperdrive	Classe 3
Navordinateur	Oui
Hyperdrive de secours	Classe 15
Maniabilité	1D
Vitesse spatiale	4 Soit 2D
Vitesse atmosphérique	280 ; 800 km/h
Coque	3D
Ecrans	3D
Senseurs	Passif : 30 / 0D Détection : 45 / 1D Recherche : 60 / 2D Focalisation : 5 / 3D
Arme	<b>1 Canon laser</b> Arc de Tir : Tourelle Servants : Pilote Compétence : Canons de vaisseau de guerre Ordinateur de visée : 0D Portées spatiales : 1-5 / 15 / 20 Portées atmosphériques 2-10 / 30 / 60 km Dommages : 3D (spéciaux)

Note : pour chaque tir encaissé par les écrans, les dommages du canon laser augmentent de +1. Lorsque 3 tirs ont été bloqués de cette manière, le générateur de bord est victime d'une surcharge et arrête de fonctionner pendant 3 rounds, le temps de se « recalibrer ». Les bonus aux dommages et les risques de surcharge s'annulent automatiquement au terme de 10 rounds. Changer le générateur coûte 10 000 crédits et a pour effet de supprimer les possibilités de bonus aux dommages.

