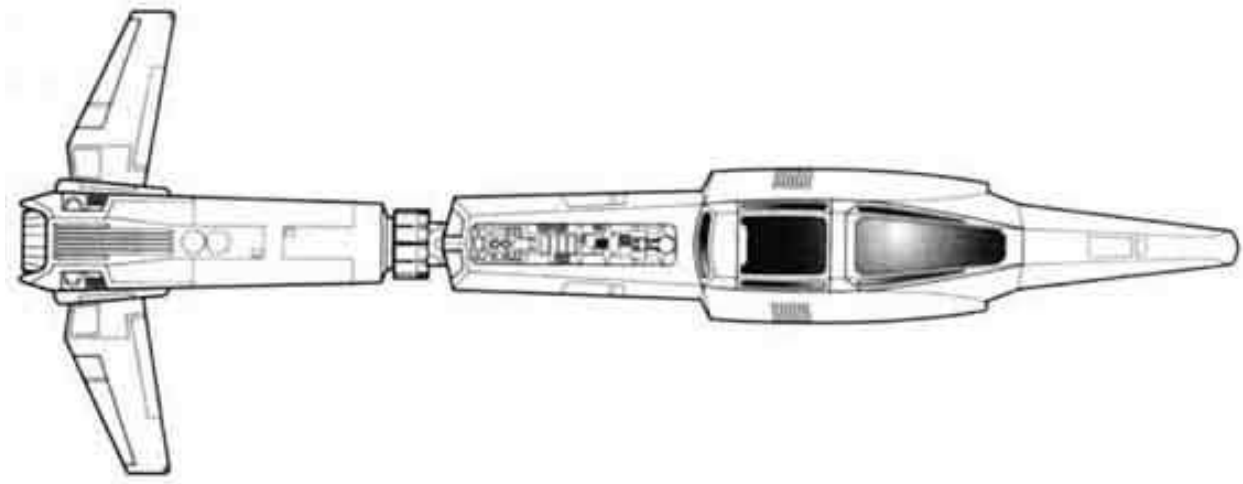


Traceur de voies



Engin	Traceur de voies fabriqué par les chantiers Vangaard	
Type	Petit chasseur / vaisseau d'exploration	
Echelle	Chasseur stellaire	
Longueur	36 mètres	
Compétence	Pilotage de transports spatiaux : Traceur de voies	
Equipage	1	
Passagers	2	
Capacité de la soute	100 tonnes métriques ; 40 mètres cubes	
Autonomie	6 mois	
Prix	150 000 crédits (neuf)	45 000 crédits (occasion)
Hyperdrive	Classe 3	
Navordinateur	Oui	
Hyperdrive de secours	Classe 15	
Maniabilité	1D	
Vitesse spatiale	4	Soit 2D
Vitesse atmosphérique	280 ; 800 km/h	
Coque	3D	
Ecrans	3D	
Senseurs	Passif : 30 / 0D	
	Détection : 45 / 1D	
	Recherche : 60 / 2D	
	Focalisation : 5 / 3D	
Arme	1 Canon laser	
	Arc de Tir : Tourelle	
	Servants : Pilote	
	Compétence : Canons de vaisseau de guerre	
	Ordinateur de visée : 0D	
	Portées spatiales : 1-5 / 15 / 20	
	Portées atmosphériques 2-10 / 30 / 60 km	
	Dommages : 3D (spéciaux)	

Note : pour chaque tir encaissé par les écrans, les dommages du canon laser augmentent de +1. Lorsque 3 tirs ont été bloqués de cette manière, le générateur de bord est victime d'une surcharge et arrête de fonctionner pendant 3 rounds, le temps de se « recalibrer ». Les bonus aux dommages et les risques de surcharge s'annulent automatiquement au terme de 10 rounds. Changer le générateur coûte 10 000 crédits et a pour effet de supprimer les possibilités de bonus aux dommages.