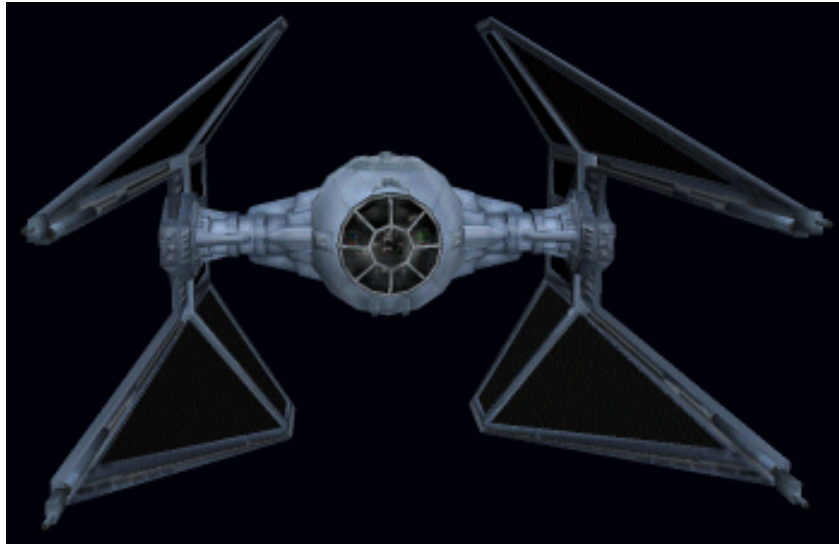


Intercepteur TIE



Entré en service peu avant la Bataille de Yavin, ce modèle ne fut vraiment employé sur une grande échelle qu'au moment de la Bataille d'Endor. Conçu spécialement pour contrer les chasseurs Ailes-X de l'Alliance Rebelle, l'intercepteur TIE dispose de moteurs plus puissants que ses prédécesseurs, et ses panneaux solaires sont dotés de convertisseurs énergétiques plus performants.

Engin	Intercepteur TIE, fabriqué par Sienar Astronautique	
Type	Chasseur de supériorité spatiale	
Echelle	Chasseur stellaire	
Longueur	9,60 mètres	
Compétence	Pilotage de chasseur stellaire : Intercepteur TIE	
Equipage	1	
Compétence de l'équipage	Canon de vaisseau 4D+2 ; Ecrans 4D+1 ; Pilotage de chasseur stellaire 5D	
Capacité de la soute	75 kilogrammes ; 0,3 mètres cubes	
Autonomie	2 jours	
Prix	120 000 crédits (neuf)	75 000 crédits (occasion)
Hyperdrive	Aucun	
Navordinateur	Non	
Hyperdrive de secours	Aucun	
Maniabilité	3D+2	
Vitesse spatiale	11	Soit 5D+2
Vitesse atmosphérique	435 ; 1 250 km/h	
Coque	3D	
Ecrans	2D	
Senseurs	Passif : 25 / 1D Détection : 40 / 2D Recherche : 60 / 3D Focalisation : 4 / 3D+2	
Armes	4 Canons lasers (asservis) Ls 9. 3 Arc de tir : Avant Compétence : Canon de vaisseau Ordinateur de visée : 3D Portées spatiales : 1-3 / 12 / 25 Portées atmosphériques : 100-300 / 1 200 / 2 500 mètres Dommages : 6D	

Des escadrons de TIE Intercepteur sont embarqués sur les destroyers stellaires de classe *Impérial* et *Impérial 2* (soit 24 appareils)