

Filar-Nitzan

Monde d'origine : DNX-N1

Dés d'attributs :	8D
Attributs :	Minimum / Maximum
Dextérité :	1D / 2D
Savoir :	1D / 4D+2
Mécanique :	1D / 2D
Perception :	1D / 4D+1
Vigueur :	1D / 2D
Technique :	1D+1 / 2D
Déplacement :	4 / 8 (en flottant)
Taille :	de 0,3 à 2,1 mètres cubes (selon la gravité)

Compétences spéciales:

Compétences de Dextérité :

Ecartement : Pour éviter les tirs de blaster et ceux des autres armes, les Filar-Nitzans utilisent leur capacité d'écartement (proche de l'Esquive). Cette compétence leur permet de changer de forme assez rapidement pour éviter les armes de mêlée et de temps en temps les tirs de blaster sans devoir entièrement se mettre à l'écart. Pour augmenter cette compétence il faut le double de point de personnage. De plus il peut se spécialiser sur presque toutes les armes (armes de jet, sabre laser, blaster, armes à feu, ...) au choix du maître de jeu.

Compétences de Vigueur :

Diffusion : Quand un Filar-Nitzan est touché par une arme énergétique ou par un autre élément qui pouvant causer des dommages (tels qu'une flamme nue), le personnage effectue un jet de sa compétence de diffusion pour diminuer les dommages. L'augmentation de cette compétence coûte trois fois plus que la normal. De plus il peut également se spécialiser contre tout élément préjudiciable (la décharge de blaster, l'électricité forte, les grandes quantités de gaz, les flammes nues, ...). Pour augmenter cette spécialisation, il faut dépenser six fois le nombre de point de personnage.

Talents spéciaux :

Ecartement : La compétence d'écartement est employée au lieu de celle d'esquive.

Diffusion : La diffusion est employée au lieu de la vigueur pour résister à des dommages.

Gazeux : En tant qu'êtres non pleins, les Filar-Nitzans possèdent plusieurs avantages liée aux gaz normaux: ils peuvent entrer dans des secteurs normalement bloqués, et sont presque imperméables aux formes "normales" d'attaque. En raison de leur nature, les Filar-Nitzans reçoivent un bonus de +2D à leur compétence d'infiltration. L'inconvénient principal est qu'ils ont beaucoup de difficulté pour produire assez de masse dans une portion donné de leur corps pour saisir un objet. Toutes les manipulations des objets physiques (blaster, grenade,...) ont un modificateur de +15 à la difficulté d'emploi.

Facteurs narratifs :

Réputation : Les Filar-Nitzans sont une espèce presque inconnue, considérée comme un mythe (identique à celui du Defel). Souvent désigné sous le nom de "démons des nuages" ou "diable de gaz", les Filar-Nitzans sont une espèce effrayante une fois rencontrés.

Note : On recommande vivement que les joueurs ne puissent pas jouer de personnage Filar-Nitzan.



STAR
WARS